

# **PIT SLOT** **RACING**

## REGLAMENTO TÉCNICO

# Copa KILSLOT 3D Rally 1/32

Actualizado a 01/01/2017

## 1. Modelos admitidos

Todos los modelos de la marca **Scalextric** de la siguiente lista:

- Audi Quattro
- BMW M3
- Citroën C2 S1600
- Citroën C4 WRC
- Citroën DS3 WRC
- Citroën Xsara WRC
- Citroën Xsara PRO
- Fiat 131 Abarth
- Ford Escort RS Cosworth
- Ford Focus WRC
- Ford Fiesta WRC
- Ford Fiesta S1600
- Hyundai Accent WRC
- Lancia Delta Integrale
- Lancia 037
- Mitsubishi Evo VII WRC
- Peugeot 206 WRC
- Peugeot 307 WRC
- Porsche 911 Carrera
- Renault 5 Maxi Turbo

- Seat Córdoba WRC
- Skoda Fabia WRC
- Skoda Octavia WRC
- Subaru Impreza WRC
- Suzuki Swift S1600
- Toyota Corolla WRC

Queda a disposición de la organización admitir los modelos que no aparecen en la lista.

## 2. Carrocería

- De serie, queda prohibida cualquier modificación aerodinámica exterior de la carrocería.
- No está permitido el aligeramiento de la carrocería.
- Se deben respetar las entradas de aire, alerones y faros que se suministran en el coche de serie.
- No se pueden ver las partes mecánicas del coche con el modelo montado.
- No se permiten carrocerías transparentes y es obligatorio que estas sean de mínimo un color.
- Deben llevar un mínimo de 2 dorsales (uno en cada puerta) y una placa de rally.
- Debe conservar los cristales originales del vehículo.
- Se permite eliminar antenas, retrovisores y limpiaparabrisas.
- El habitáculo podrá ser el original o se podrá sustituir por otro genérico de lexan fabricado por una marca de slot que sea de rally y que lleve piloto y copiloto, es obligatoria la presencia de piloto y copiloto compuestos de casco, busto y brazos.
- En caso de no llevar copiloto se debe colocar uno del mismo material y de parecido aspecto al piloto.
- El **peso mínimo** de la carrocería pesada sin tornillos será de **18 gramos**.

### 3. Chasis

- Están homologados tanto el chasis fabricado por KILSLOT 3D para cada modelo como el chasis que trae de serie el coche.
- Se permiten reparar rebabas perimetrales sin variar las medidas del mismo.
- La posición del motor debe ser en **Línea**.

### 4. Motor

- Obligatorio **Ninco NC5** o en caso de llevar el chasis de serie el motor **RX-81** de Scalextric, sin ninguna modificación.
- No se les puede sustituir, cambiar, añadir o manipular ningún componente eléctrico, mecánico o electrónico del motor tal cual viene de serie que altere su rendimiento o medidas.
- Se permite eliminar los componentes electrónicos externos de función antiparasitaria, en aquellos motores que los lleven de serie.
- Se permite tapar el motor solo con una capa de cinta adhesiva tipo celo.
- El valor máximo permitido de campo magnético del motor medido en la U.M.S. (Unidad Magnética de Slot) de Kelvin Light con el motor instalado en el chasis y conectado a fuente de alimentación de 5 voltios es de **6,0 gr.**
- Está permitido recortar la etiqueta por la parte inferior para evitar que roce con la pista, pero debe ser reconocible.

### 5. Ejes y cojinetes

- Los ejes deben ser de acero macizos. Prohibidos los ejes huecos, de carbono, aluminio o titanio.
- La longitud de los ejes no puede ser superior a la longitud total del tren de ruedas.
- Los ejes deben de llevar las llantas, coronas y poleas unidas fijamente a los mismos y deben girar en todos los casos conjuntamente con el eje en una proporción de 1:1.

- La anchura total de los ejes con llantas (sin neumáticos) no podrá sobresalir de la carrocería.
- La diferencia de anchura entre el eje trasero y el delantero no podrá ser superior a 5mm.
- Los cojinetes deberán ser de bronce, prohibidos los rodamientos de bolas.
- Se permite fijar los cojinetes al chasis conservando el lugar y la altura original.

## 6. Separadores y centradores

- Libres.

## 7. Llantas

- Libres y comercializadas por una marca de slot sin modificación alguna, siempre y cuando sean de plástico o metal.
- Deberán de ser las cuatro iguales en material, forma, diámetro, anchura y marca, el diámetro permitido de llanta a montar es de **15 a 16mm x 8,5 a 9mm**, excepto si el coche de serie no lleva las cuatro llantas iguales, permitiéndose en ese caso mantener su configuración original.
- Las llantas que sean de fondo plano deberán llevar tapacubos.
- Quedan prohibidas las llantas cónicas.
- El conjunto de llanta + neumático no podrá sobresalir de la carrocería más de **1mm** por cada lado del vehículo.

## 8. Neumáticos

- Los neumáticos deben estar comercializados por una marca de slot y estar fabricados en goma negra.
- Se pueden limar, dibujar, rebajar y cortar mientras cubran totalmente la llanta y giren solidariamente con ella. Prohibidos los neumáticos de clavos.
- Prohibidos los aditivos.

## 9. Transmisión

- La transmisión será 4x4 únicamente en todos los modelos por doble corona en los chasis de serie, pudiendo poner uno o dos juegos de poleas en los chasis KILSLLOT.
- El piñón del motor debe incidir directamente sobre la corona del eje posterior y girar conjuntamente con el eje del motor en una proporción 1:1.
- En los vehículos 4x4 se deberá mantener una proporción 1:1 de giro entre el eje delantero y el eje posterior.
- La relación piñón/corona será obligatoriamente de **9/27**, de libre elección entre las diferentes marcas de slot.

## 10. Poleas y gomas de transmisión

- Libres comercializadas por un fabricante de material de slot, estando prohibidas las poleas y correas dentadas.
- Las poleas deberán ser de plástico o metálicas, prohibidas las poleas de fibra de vidrio/carbono. No se permite modificar las características originales ni añadir ningún elemento externo que modifique su comportamiento.

## 11. Guía

- Única y libre dentro de las comercializadas por una marca de slot. Su emplazamiento debe ser el determinado por el fabricante para ese modelo.
- La guía podrá ser pivotante, es decir, se podrá poner una guía con muelle en todo aquel modelo que no la lleve de serie, siempre y cuando no haya que modificar el chasis o la guía para ello.
- Se permite quitar el muelle en las guías que lo lleven de serie o también se podrá sustituir por cualquier otro muelle dentro de los comercializados por una marca de slot. Se permite cortar y/o estirar el muelle.
- Se permite recortar la parte inferior de la guía (quilla) y lijar los laterales.

## **12. Cables y trencillas**

- Trencillas libres, prohibidos los aditivos.
- Cables libres.

Cualquier aspecto no contemplado de éste reglamento quedará a criterio de la organización.